

BEJENADO. REGLAS

BEJENADO Juego de estrategia para 2, 3 o 4 jugadores. Creado por Juan Carlos Chico en 2024.

Elementos: un tablero de 6 x 6, con 36 posiciones, cada casilla tiene un anillo de madera. Fuera del tablero, cada jugador parte con 8 piezas cilíndricas de un color que serán colocados dentro de las casillas tanto si tienen aro como si no.



Juego: El juego comienza con el tablero con los 36 anillos colocados en las casillas con el interior vacío.

Alternativamente, en su turno cada jugador puede elegir entre una de las dos opciones: Si quitar un anillo del tablero o Si colocar una de las piezas cilíndricas en el tablero dentro de un anillo cuyo interior está vacío o en un cuadrado vacío sin anillo.

Objetivo: formar una línea de tres piezas en tres cuadrados que no contengan ningún aro. Las líneas pueden ser horizontales o diagonales.



En el ejemplo gana el jugador rojo

Regla importante: si el jugador hace una línea de 3 y alguna de las casillas contiene un anillo, este jugador pierde automáticamente. Si hay más de dos jugadores, el resto puede continuar la partida hasta que alguno haga línea de 3 en casillas sin aro.

Gana quien haga tres piezas en línea sin anillos. Pierde si una de las piezas de la alineación está dentro de un anillo.

Si no hay alineaciones válidas, el juego termina en empate.