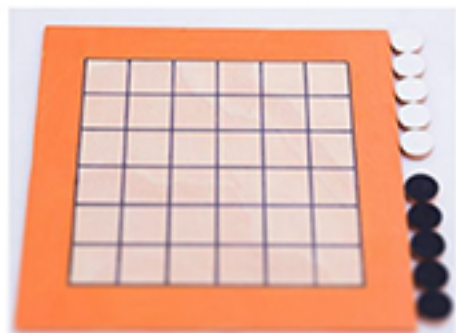


BLACK AND WHITE. REGLAS

Black and White, Blanco y negro. Juego de estrategia abstracta para dos personas. En un tablero de 5x5.

Cada jugador comienza con 5 piezas reversibles, bicolores: uno juega con blancas y otro con negras.



El juego comienza colocando cada jugador por turno sus piezas en las celdas vacías. Después de colocarse todas, por turno cada jugador debe realizar **una de las dos** siguientes acciones:

1ª. **Salta** con una ficha de su color (ortogonalmente o en diagonal) sobre una ficha enemiga y caer en la celda vacía inmediatamente a cambio el color de la pieza saltada (el negro se vuelve blanco y viceversa). Las salidas pueden ser múltiples, es decir, una serie de salidas sobre piezas enemigas que van cambiando de color.

2ª. **Mueve** una ficha a una celda adyacente vacía (ortogonal o diagonal).

No se permite saltar sobre dos o más fichas contrarias, ni sobre fichas propias, ni sobre celdas vacías.

Objetivo: Gana el jugador que hace un 2 en línea (ortogonal o diagonal) o captura todas las piezas contrarias.



En el ejemplo: gana el blanco /hasando un 2 en línea.

