

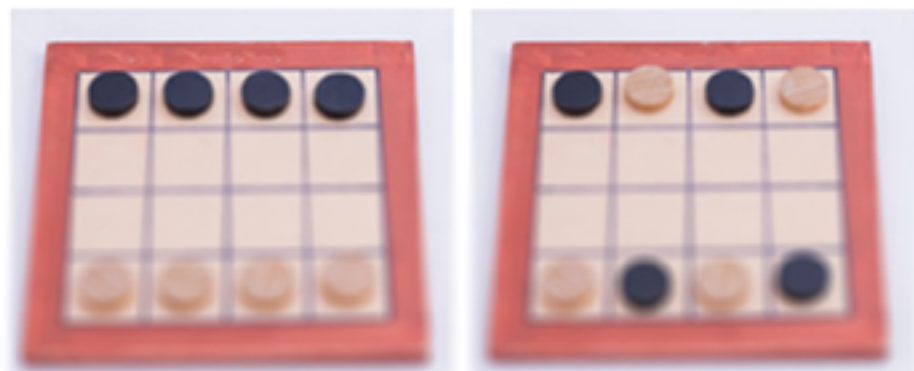
CUARTETO. REGLAS

Cuarteto - Juego de estrategia abstracta para 2 jugadores.

Componentes: tablero cuadrado de 4 x 4 cuadrículas, 8 fichas en dos colores, 4 para cada jugador.

Hay dos modalidades de colocación inicial con reglas diferentes para cada una

1. Con las fichas de cada color **en línea** en el lado de cada jugador
2. Con las fichas colocadas de **manera alterna**. Cada ficha debe enfrentarse a una ficha del color opuesto
3. Con el tablero vacío ir **colocando las fichas** alternamente y a partir de ahí mover las fichas.



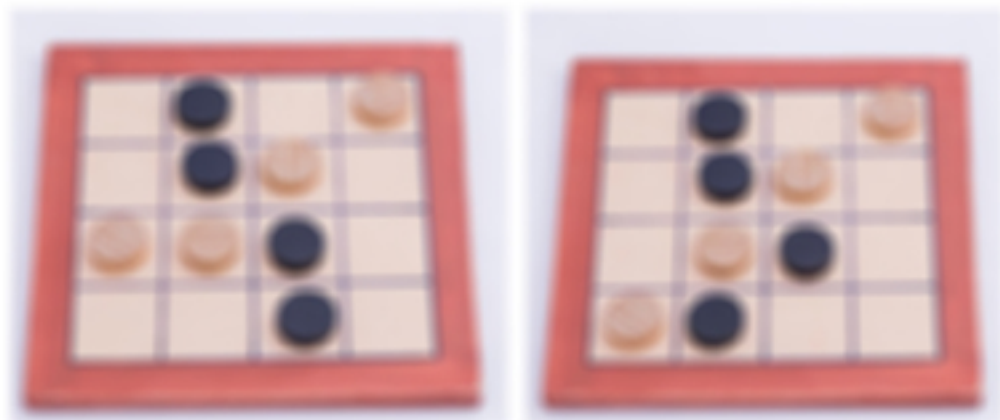
Se elige el modo, y el jugador que empieza a mover. No se permiten los saltos

Modo 1. Para comenzar el juego los jugadores deben mover alternadamente una ficha a un espacio o casilla adyacente vacía, en forma **ortogonal** o **diagonal**.

Modo 2. Solo se permiten movimientos **ortogonales** y **diagonales**.

Modo 3. Se van colocando las fichas alternadamente y a partir de ahí mover las fichas. Se puede mover **ortogonalmente** y **diagonalmente**.

El objetivo es hacer una línea de cuatro fichas de un mismo color en forma **horizontal**, **vertical** o **diagonalmente**.



En el ejemplo, gana el blanco con una diagonal.



@tati_games, tati_games
tati.gamessh@gmail.com
+54 328 328 736

