

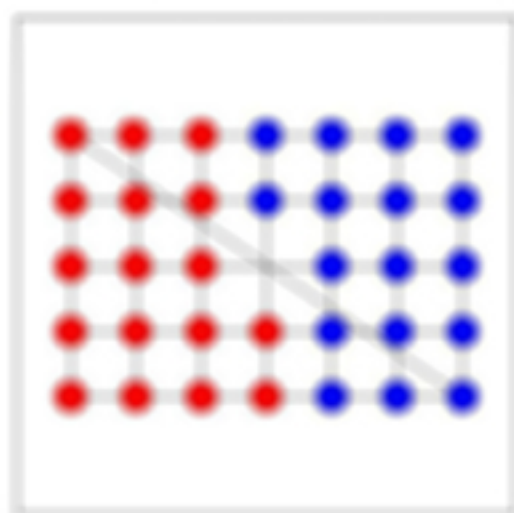
DAMA DE 17 CON DIAGONAL. REGLAS

Dama de 17 CON DIAGONAL es un Juego de inteligencia y estrategia abstracta para 2 jugadores.

El tablero es rectangular constituido por 7 líneas verticales cruzadas por 5 horizontales. El resultado final es un damero formado por 24 casillas, con una diagonal que lo atraviesa.

Cada jugador tiene 17 piezas de color, material o forma diferente a las del contrario.

La distribución de las fichas: en 3 columnas completas y próximas a cada uno de los dos jugadores se sitúan las 15 primeras fichas propias, mientras que las 2 piezas restantes se colocan en la siguiente columna, dejando una posición libre en el centro. De esta manera queda libre 1 posición en el centro del tablero, para que pueda desplazarse la primera pieza que da comienzo la partida.



Los movimientos: siempre se avanza hacia delante, y hacia los lados hasta un lugar adyacente que esté libre, pero nunca hacia atrás. No se puede saltar por encima de fichas propias.

Con la particularidad de la diagonal, cada jugador tiene una ficha en una de sus esquinas que en dos movimientos puede llegar hasta el extremo opuesto del tablero.

Barrido: Cuando una ficha llega a la última fila en el lado opuesto de donde salieron sus fichas, se conoce en Barrido, pudiendo avanzar en todas las direcciones incluso hacia atrás.

Fuera juego: se saltó por encima de una ficha contraria a un lugar adyacente vacío. Se pueden hacer capturas múltiples. Si una pieza puede comer a el jugador no come se puede "resgata" esa pieza y retirarla del tablero. También se "resgata" si la ficha puede comer dos o más fichas, y por conveniencia a donde come menos. El que resgata no pierde su turno y mueve.

Objetivo: dejar al oponente sin fichas o con menos fichas cuando se llega al final de la partida.