

DAMA DE 24 RECTANGULAR. REGLAS

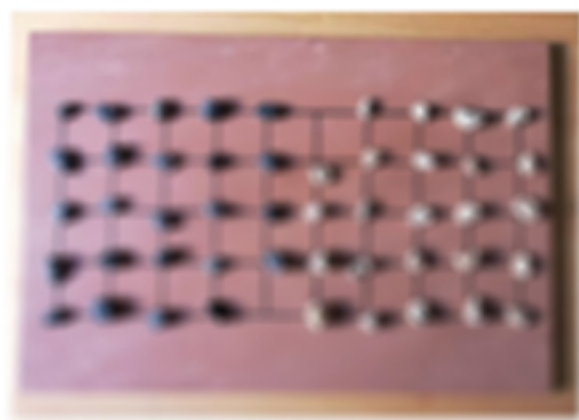
Dama de 24 RECTANGULAR es un juego para dos personas que se jugaba en Canarias por los antiguos pobladores guanches y en el Norte de África.

El tablero es rectangular constituido por 10 líneas verticales cruzadas por 5 horizontales. El resultado final es un damero formado por 50 casillas.

Cada jugador tiene 24 piezas de color, material o forma diferente a las del contrario.

La distribución de las fichas: en 4 columnas completas y próximas a cada uno de los dos jugadores se sitúan las 20 primeras fichas propias, mientras que las 4 piezas restantes se colocan en la siguiente fila, dejando una posición libre en el extremo.

De esta manera quedan libres 2 posiciones a los extremos de las dos filas centrales del tablero, para que pueda desplazarse la primera pieza que da comienzo la partida.



Los movimientos: siempre se avanza hacia delante, y hacia los lados hasta un lugar adyacente que está libre, pero nunca hacia atrás. No se puede saltar por encima de fichas propias.

Para comer se salta por encima de una ficha contraria a un lugar adyacente vacío. Se pueden hacer capturas múltiples. Si una pieza puede comer y el jugador no come se puede "robar" esa pieza y retirarla del tablero. También se "roba" si la ficha puede comer dos o más fichas, y por conveniencia a donde come menos. El que roba no pierde su turno y ficha.

Derrota: Cuando una ficha llega a la última fila en el lado opuesto de donde salieron sus fichas, se corona en dama, pudiendo avanzar en todas las direcciones incluso hacia atrás.

Objetivo: dejar al oponente sin fichas o con menos fichas cuando se llega al final de la partida.