

DAMA DE VEINTICUATRO. REGLAS

Dama de 24 es un Juego de inteligencia y estrategia abstracta para 2 jugadores.

El tablero puede ser rectangular o cuadrado constituido por siete líneas verticales cruzadas por otras tantas horizontales. El resultado final es un damero formado por 36 casillas.

Cada jugador tiene **24 piezas** de color, material o forma diferente a las del contrario.

La distribución de las fichas: en tres filas completas y próximas a cada uno de los dos jugadores se sitúan las 21 primeras fichas propias, mientras que las tres piezas restantes se colocan a ambos lados de la fila central a la derecha de cada uno de los jugadores. De esta manera queda libre el centro del tablero, para que a él pueda desplazarse la primera pieza que dé comienzo a la partida.



Los movimientos: siempre se avanza hacia delante, y hacia los lados hasta un lugar adyacente que está libre, pero nunca hacia atrás. No se puede saltar por encima de fichas propias.

Para comer se salta por encima de una ficha contraria a un lugar adyacente vacío. Se pueden hacer capturas múltiples. Si una pieza puede comer y el jugador no come se puede "obligar" esa pieza a retirarse del tablero. También se "obligar" si la ficha puede comer dos o más fichas, y por conveniencia a elegir comer menos. El que obliga no pierde su turno y vuelve.

Reinas: Cuando una ficha llega a la última fila en el lado opuesto de donde salieron sus fichas, se corona en reina, pudiendo avanzar en todas las direcciones incluso hacia atrás.

Objetivo: dejar al oponente sin fichas o con menos fichas cuando se llega al final de la partida.



En este ejemplo gana el blanco.