

DAMA DE 26 RECTANGULAR. REGLAS

Dama de 26 RECTANGULAR es un Juego de inteligencia y estrategia abstracta para 2 jugadores.

El tablero es rectangular constituido por 6 líneas horizontales cruzadas por 12 diagonales a la derecha y 12 a la izquierda. El resultado final es un damero reticulado formado por cuadrados y triángulos.

Cada jugador tiene **26 piezas** de color, material o forma diferente a las del contrario.

La distribución de las fichas: en las intersecciones de 4 columnas completas y próximas a cada uno de los dos jugadores se sitúan las 24 primeras fichas propias, mientras que las 2 piezas restantes se colocan en la siguiente fila, dejando una posición libre en el centro.

De esta manera quedan libres 2 posiciones libres en el centro del tablero, para que pueda desplazarse la primera pieza que da comienzo la partida.



Los movimientos: siempre se avanza hacia delante, y en diagonal hasta un lugar adyacente que está libre, pero nunca hacia atrás. No se puede saltar por encima de fichas propias.

Para comer se salta por encima de una ficha contraria a un lugar adyacente vacío. Se pueden hacer capturas múltiples. Si una pieza puede comer y el jugador no come se puede "obligar" esa pieza y retirarla del tablero. También se "obligar" si la ficha puede comer dos o más fichas, y por conveniencia a él/ella come varias. El que obliga no pierde su turno y vuelve.

Reina: Cuando una ficha llega a la última fila en el lado opuesto de donde salieron sus fichas, se corona en Reina, pudiendo avanzar en todas las direcciones incluso hacia atrás.

Objetivo: dejar al oponente sin fichas.