

DAMA DE 40. REGLAS

Dama de cuarenta es un Juego de inteligencia y estrategia abstracta para 2 jugadores. Se juega en Canarias y el norte de África.

El tablero puede ser rectangular o cuadrado constituido por cinco nueve verticales cruzadas por otras tantas horizontales y, a su vez, atravesado por 14 diagonales.

El resultado final es un entramado rómbico o cuadrado, según sea rectangular o cuadrado el tablero de juego, que incluye 16 cuadrados cruzados por diagonales.

Cada jugador tiene 40 piezas de color, material o forma diferente a las del contrario.

La distribución de las fichas: en cuatro filas completas y próximas a cada uno de los dos jugadores se sitúan las treinta y seis primeras fichas propias, mientras que las cuatro piezas restantes se colocan a ambos lados de la fila central a la derecha de cada uno de los jugadores. De esta manera queda libre el centro del tablero, para que a él pueda desplazarse la primera pieza que dé comienzo a la partida.



Los movimientos: siempre se avanza hacia delante, en diagonal y hacia los lados hasta un lugar adyacente que está libre, pero nunca hacia atrás (ni diagonal hacia atrás). No se puede saltar por encima de fichas propias.

Para comer se salta por encima de una ficha contraria a un lugar adyacente vacío. Se pueden hacer capturas múltiples. Si una pieza puede comer y el jugador no come se puede "robar" esa pieza y retirarla del tablero. También se "roba" si la ficha puede comer dos o más fichas, y por conveniencia a menudo come menos. El que roba no pierde su turno y vuelve.

El final: Cuando una ficha llega al extremo opuesto de donde salieron sus fichas, se corona en dama, pudiendo avanzar en todas las direcciones incluso hacia atrás.

Objetivo: dejar al oponente sin fichas o con menos fichas cuando se llega al final de la partida.



@lali_garcia_bonilla
lali.garcia84@gmail.com
+34 608 608 736

