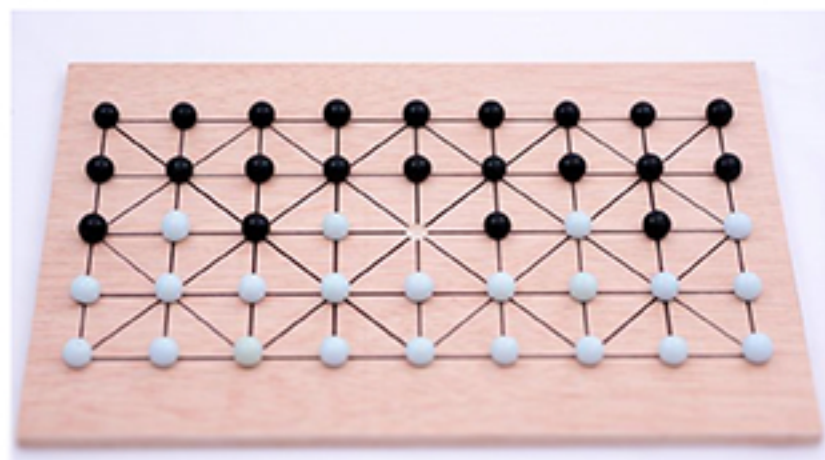


FANORONA. REGLAS

Fanorona, es un juego originario de Madagascar, se juega entre dos jugadores que cuentan con **22 peones**. Se colocan en las intersecciones, y se mueven al trazo siguiente uniendo la posición libre más cercana a la posición de salida.



Movimientos: Se puede mover lateralmente, diagonalmente o adelante o atrás a un punto adyacente.

Si un jugador no puede efectuar captura alguna (lo cual puede suceder solamente en la fase final de la partida) debe desplazar una ficha cualquiera a lo largo de un segmento hasta una intersección vacía, a una distancia de un solo punto.

Hay dos opciones de capturar fichas:

1.- **por aproximación:** se capturan las piezas enemigas que están a continuación y de manera no interrumpida sobre la misma línea sobre la cual se ha desplazado una pieza.

2.- **por alejamiento:** igual que por aproximación, pero cuando el movimiento de la pieza se realiza alejándose de las fichas enemigas que están sobre la misma línea.

Las capturas son obligatorias. Pero se es está obligado a realizar todas las capturas o piezas que le sean posible dentro el mismo movimiento, y podrá finalizar el turno en cualquier momento, incluso si es posible realizar más capturas. Hay una excepción, en el primer turno de ambos jugadores solo se permite un movimiento de captura.

Si se presenta la posibilidad de realizar cualquiera de los dos tipos de captura en una jugada, se puede mover la que se desea, y luego continuar por la otra, si es posible, pero se realizarán sobre líneas diferentes, cambiando de dirección, nunca sobre la misma línea. Las capturas múltiples están permitidas con, 2, 3, 4,... movimientos. Cada captura varará en la dirección del movimiento, y no se volverá a posiciones que dicha ficha haya ocupado anteriormente en el movimiento actual.

El objetivo del juego consiste en comer todas las fichas del adversario y ponerle en la imposibilidad de moverse.



@f_n_games, facebook



fanorona@f_n_games.com



+34 628 628 734

