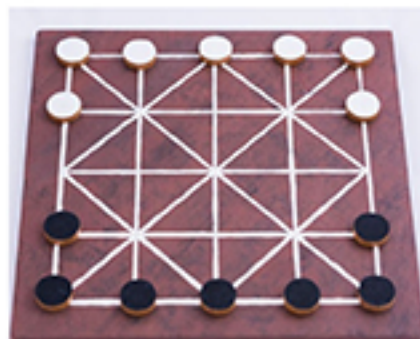


GANH. REGLAS

Ganh Juego tradicional vietnamita, de estrategia abstracta para 2 jugadores.

Se juega en un tablero Alquerque, **16 fichas**: 8 de un color para un jugador y 8 de otro color para el oponente. **Reversibles**.



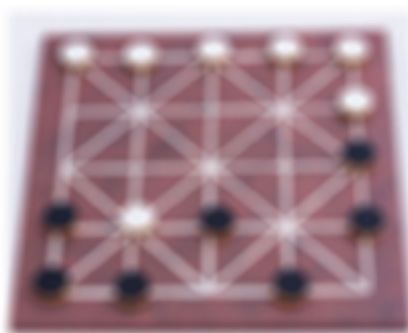
Posición inicial

Movimientos. Solo es permitido un movimiento por jugador en forma alterna, los movimientos siempre son a un punto adyacente vacío según las líneas en el tablero. No son permitidos los saltos de fichas.

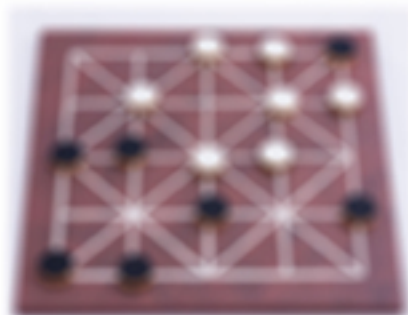
Las **capturas** se dan por **exposición** o por **cuestodia**, puede haber capturas múltiples.

También se permite el **bloqueo** de las fichas del oponente para ganar.

Dependiendo de la variante que se juegue, las fichas capturadas se sacan del tablero o en la otra variante, las fichas se cambian de color del jugador que hace la jugada.



El blanco mueve a la esquina inferior derecha y captura dos fichas negras por exposición



Captura de la ficha de la esquina superior derecha por cuestodia de 3 fichas blancas.

El objetivo es la **captura** de la totalidad de las fichas del oponente.

También se gana si se **bloquean** todas las fichas del oponente.



@vni_ganh_toronto
vni_ganhsoft@gmail.com
+36 428 428 756

