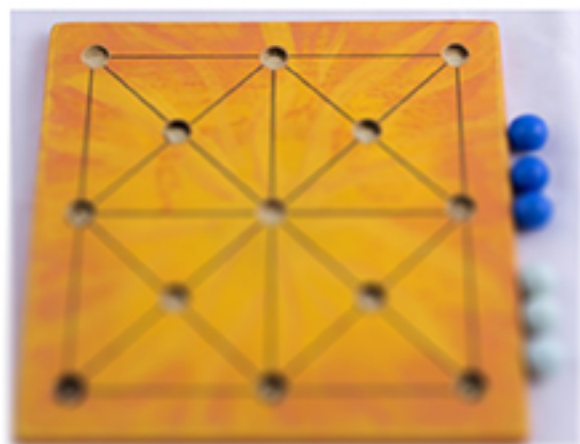


PICARIA. REGLAS

PICARIA es un juego de estrategia abstracta para 2 jugadores, se cree que fue introducido por los conquistadores españoles por el suroeste de los Estados Unidos al pueblo indígena Zuni.

Picaria es un juego muy similar a otros de tres en línea que se juegan en todo el mundo, como el Morris de 3 hombres, **Rota**, **Shisima**, **Tant Fant**, **Achi**, nueve hoyos entre otros: porque se pueden mover las fichas para hacer tres en línea.

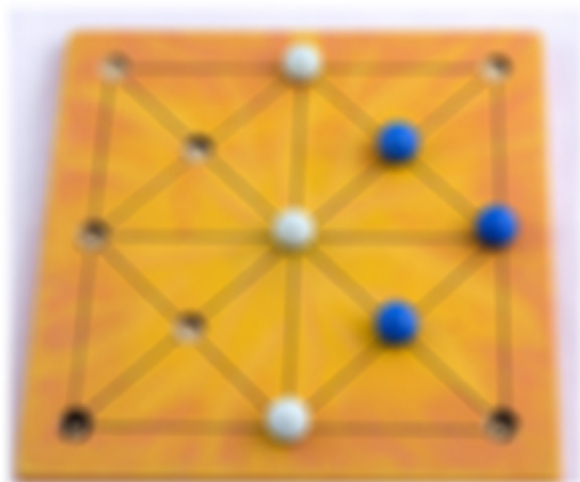
El tablero es un cuadrado dividido en cuatro cuadrículas cada una de las cuales, está atravesada por dos líneas diagonales. Se juega con **6 fichas en dos colores**, tres para cada jugador.



Inicio de juego: El juego se da en dos fases. La primera fase es de golpes, donde los jugadores alternadamente van colocando sus fichas, en la fase de golpes no se permite colocar una ficha en el punto central del tablero. En la fase de movimientos se se puede mover una ficha al punto central del tablero.

Los movimientos, siempre son a un punto adyacente vacío y la segunda fase cuando se han colocado todas las fichas es la de movimientos. No está permitido saltar una ficha, bien sea propia o enemiga.

Objetivo: Hacer una línea de tres consecutiva en cualquier dirección, Horizontal o diagonalmente.



@viki_games_toronto
viki.games@protonmail.com
+1 416 428 428 776

