

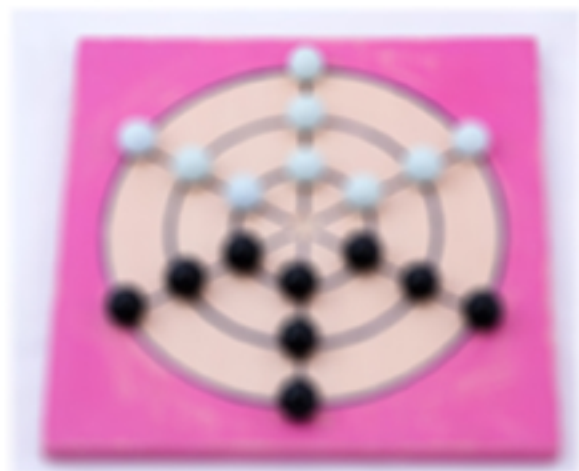
PRETWA. REGLAS

PRETWA, Juego de estrategia abstracta para 2 jugadores, originario de Bihar, India.

Se juega en un tablero con círculos concéntricos y **9 fichas claras** y **9 fichas oscuras**

Posición inicial: Las fichas se colocan en todas las intersecciones, excepto en la del medio.

Movimientos: Los turnos son alternos, esto implica un movimiento a lo largo de una línea, a cualquier intersección vacía adyacente en cualquier dirección o un salto sobre una o más fichas del oponente en línea recta o curva a una intersección vacía justo después de la ficha saltada. Las fichas se capturan al saltar sobre ellas y se retiran del tablero. Se permiten capturas múltiples en un movimiento y la dirección puede cambiarse después de haber saltado una ficha enemiga, para seguir capturando. Las capturas son obligatorias. Si un jugador omite capturar una ficha, se "le sopla" y se retira la ficha con la cual podía capturar.



El objetivo es capturar mínimo 8 fichas del oponente. Un jugador también puede ganar bloqueando cualquier movimiento legal de su oponente. Si se acuerda que un jugador gana moviendo, el jugador con más fichas en juego, sería el ganador.



En el ejemplo gana el negro.