

PULIJUDAM. REGLAS

Pulijudam Originalmente un juego hindú de estrategia para dos jugadores.

Es un juego de estrategia abstracto, pero uno de sus nombres alternativos, **"Corderos y tigres"**, o **"Cabras y tigres"**. Es muy similar a Bagh Chal y Zorro y Gansos.

Un jugador usa **tres piezas que representan tigres**; el otro jugador usa **quince piezas que representan corderos**.

La ubicación inicial de los tres tigres es fija. Una vez están colocados, comienzan a colocarse los corderos.



El jugador de los corderos comienza a colocar sus quince fichas donde desea en las veinte espacios vacantes del tablero. Los tigres pueden comenzar a moverse a partir del tercer turno, mientras que los corderos solo pueden moverse cuando hayan colocado todas sus fichas, a partir del decimoquinto turno.

Cada pieza puede moverse a cualquier espacio adyacente vacante en el tablero. Los tigres pueden "comer" saltando sobre un cordero adyacente a un espacio vacío más allá.

OBJETIVO:

El juego se gana cuando los tigres han capturado a todos los corderos o si intentan a más de la mitad.

Los corderos pueden ganar, si rodean a los tigres evitando que se muevan.



@viki_games_brasil



viki_games_brasil@gmail.com



+55 808 808 736

