

SEEGA. REGLAS

Seega, Juego de estrategia abstracta para 2 jugadores. Originario de África.

El tablero es una cuadrícula de 5 x 5 cuadradas y 12 fichas de cada color.



Jugar: Para empezar, se cogen 2 piezas de diferente color y se ponen enfrentadas en las casillas exteriores de las filas y columnas centrales.

A partir de ahí comienza el juego, se elige que jugador comienza y coloca 2 fichas de su color, el otro jugador coloca otras 2 fichas y así van colocando hasta agotar las 24 fichas. Ninguna puede poner en la casilla central del centro.

Para jugar se van moviendo las fichas de forma ortogonal (no diagonal). Cuando están todas colocadas comienzan a moverse alternativamente. Las fichas se capturan cuando quedan atrapadas entre la ficha movida y otra del mismo color. Cuando se hace una captura ese jugador puede mover de nuevo, si con ese movimiento puede capturar de nuevo. En un mismo movimiento se puede capturar varias fichas, por un lado, incluso por dos o tres lados.

La ficha colocada en el espacio central no puede ser capturada porque se considera un espacio seguro.

OBJETIVO: Gana el jugador que come todas las fichas de su oponente o las deja encerradas sin posibilidad de movimiento, en ese momento se cuentan las fichas y gana quien tenga más sobre el tablero.



En estos dos ejemplos gana el blanco



@nati_games_beverly
nati.gamessoft@gmail.com
+34 628 628 756

