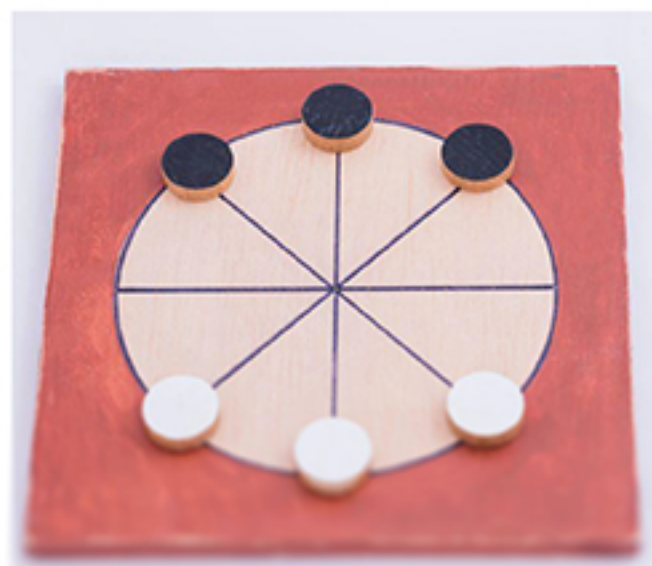


# SHISIMA. REGLAS

Juego africano, de Kenia, para 2 jugadores.

Se juega en un tablero circular, dividido en 8 segmentos, con 3 fichas para cada jugador.



**Juego:** Las fichas de uno y otro jugador se colocan inicialmente enfrentadas, con las tres posiciones de la línea horizontal central libre de fichas.

Los jugadores mueven alternativamente una de sus fichas a una posición libre adyacente. No se puede saltar las fichas propias ni ajenas.

**El objetivo:** es hacer una línea de 3, en cualquiera de las líneas rectas.



En este ejemplo gana el negro.