

SOLITARIO INGLES DE 16 PUNTOS. REGLAS

Solitario inglés de 16 puntos - Solitario de trasposición o de intercambio

Juego inventado por un marinero inglés, quien pasó más de cuarenta años trabajando en un barco y dedicaba su tiempo libre, entre otras cosas a la elaboración de juegos como éste para venderlos a los turistas.

El objetivo del juego es trasponer las posiciones de las fichas oscuras y las fichas claras en el menor número posible de movimientos.

Movimientos: una ficha puede ser movida de un punto a otro punto adyacente vacío.

También puede saltar por encima de otra ficha, pero que está NO sea del mismo color, siempre y cuando caiga a otro punto vacío adyacente a esa ficha y en la misma línea.

El objetivo del juego es trasponer las posiciones de las fichas oscuras y las fichas claras en el menor número posible de movimientos. 50

Pasar de esta posición



A esta posición

