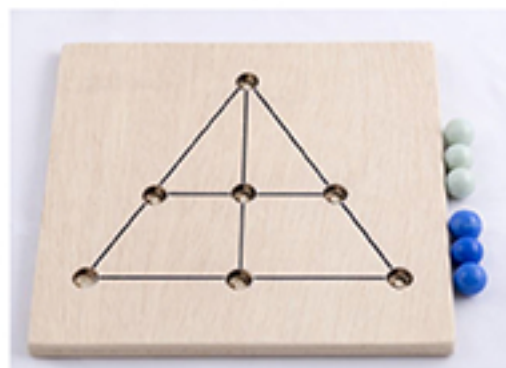


TSORO YEMATATU. REGLAS

Tsoro Yematatu Es un juego de estrategia abstracto para dos jugadores de Zimbabwe.

Cada jugador tiene **3 piezas** de colores diferentes.



Lo que hace que este juego sea único, es que las piezas pueden saltar unas sobre otras (sin ser capturadas), lo que añade una dimensión extra a la maniobrabilidad de las piezas.

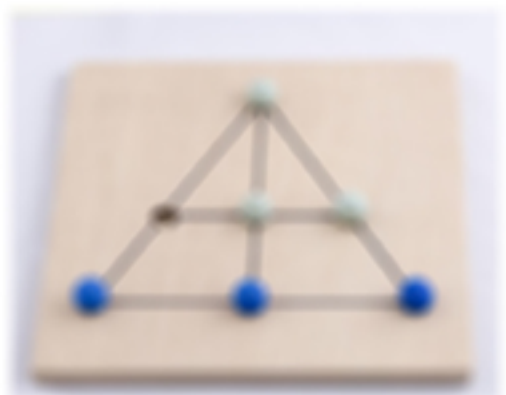
Equipo: El tablero es un triángulo isosceles con una línea a lo ancho y otra línea que corre a lo largo del tablero por su eje central. Esto crea siete puntos de intersección en los que se pueden jugar las piezas. También se utilizan otras versiones del tablero, como un tablero cuadrado dividido por 4 líneas, creando un patrón similar anterior con 8 espacios triangulares para colocar las piezas.

Reglas: 1. El tablero está vacío al principio. Los jugadores deciden quién comienza.

2. Cada jugador coloca una pieza por turno en cualquier punto vacante del tablero. Los jugadores alternan sus turnos. Las piezas no se pueden mover hasta que se hayan colocado las tres piezas. Queriendo un punto vacío en el tablero.

3. Una pieza se puede mover de dos maneras: a) Una pieza puede moverse un espacio por turno a un punto vacante adyacente al patrón en el tablero, o b) una pieza puede saltar sobre otra pieza (amiga o enemiga) adyacente a y aterrizar en un punto vacante en el otro lado. No hay capturas en este juego.

Gana: el primer jugador en crear un 3 en raya con sus propias piezas



En este ejemplo gana el azul



@tsori_games_tsvenda

tsorigamesst@gmail.com

+263 828 828 756

