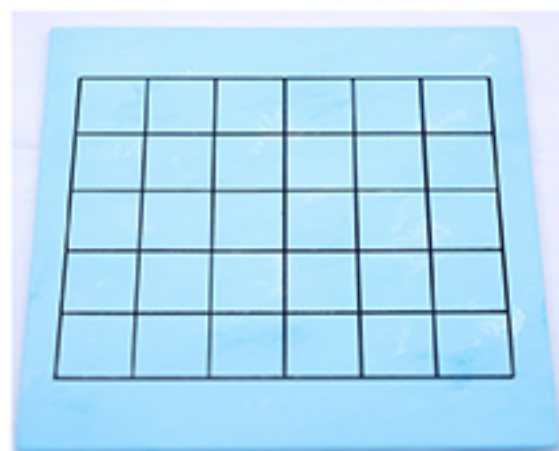


YOTE. REGLAS

YOTE, juego de África occidental para 2 jugadores.

Se juega en un tablero de **6x5**. Cada jugador tiene **12 fichas** de un color

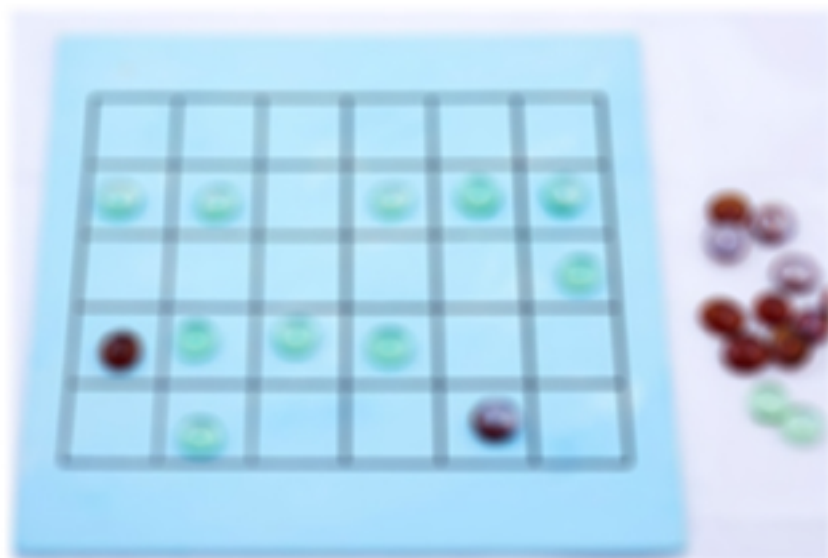


Movimientos: El juego empieza con el tablero vacío. Las fichas se van colocando alternamente. Los movimientos son en forma ortogonal (no diagonal). Las capturas se hacen saltando por encima de una ficha del oponente.

Cuando se capture una ficha, se lleva como premio sobre otra ficha del oponente, además de la ficha capturada. Y además saltar a mover. Se pueden hacer capturas múltiples. Las capturas NO son obligatorias.

Objetivo: Eliminar todas las fichas del oponente.

Si al final del juego, se capturan los movimientos, se da por terminado el juego, y el jugador que tiene más fichas, será quien gana.



@ludo_games_barcelo



ludogamesoft@gmail.com



+34 628 028 756

